

ОСНОВНЫЕ МОЛОДЕЖНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ БЕЛГОРОДСКОГО ЮРИДИЧЕСКОГО ФОРУМА

1. Международный конкурс научных работ студентов, магистрантов и аспирантов на тему: «Правовой статус русской нации в России: проблемы национальной политики» (приложение № 1).

2. Молодежная дискуссионная площадка: «Российская государственность в меняющемся мире».

3. Всероссийская молодёжная моделирующая ситуационно-стратегическая игра «Перспективы российской государственности: сценарно-стратегическое планирование» (приложение № 2).

Место проведения дискуссионной площадки и моделирующей ситуационно-стратегической игры – *Государственный военно-исторический музей-заповедник «Прохоровское поле» (Белгородская область, пгт Прохоровка).*

Время проведения - 24 сентября 2026 г., 11.00

Приложение № 1

ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ КОНКУРСНЫХ РАБОТ

К конкурсу допускаются научные статьи студентов, магистрантов и аспирантов, объединенные темой: «Правовой статус русской нации в России: проблемы национальной политики».

Победители будут награждены дипломами и ценными подарками.

Для участия в дискуссионной площадке и конкурсе научных работ необходимо в срок **до 10 сентября** (включительно) направить работу, оформленную в соответствии с предъявляемыми требованиями, по электронному адресу: **pasenov-alex@mail.ru** – *Пасенову Александру Николаевичу* (с пометкой «на конкурс»).

Требования к оформлению конкурсной работы

1. Материалы должны соответствовать теме, объем до 10 страниц машинописного текста.

2. Первая строка: ФИО автора справа строчными 14 (жирный); вторая строка: название по центру заглавными буквами, шрифт 14 (жирный).

3. Аннотация, ключевые слова, шрифт 14 (курсив).

4. Основной текст: интервал - одинарный, 14 шрифт Times New Roman, все поля 2 см., левое – 3 см. Абзац – 1,25. Без переносов. Сноски в квадратных скобках по тексту.

5. Список цитируемой литературы в конце публикации в порядке употребления в тексте.

6. Сведения об авторе после списка использованной литературы должны включать: ФИО, должность и место учебы (работы); e-mail

7. Работы подлежат проверке в системе «Антиплагиат». Пороговое значения уникальности текста 75% (оригинальность + цитирования).

8. В статье не допускаются подстрочные сноски. Ссылки на нормативно-правовые акты оформляются аналогично литературным.

Образец оформления статьи и конкурсной работы

Иванов И.И.

ПРАВОВЫЕ ОСНОВЫ ПРИРОДООХРАННОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Аннотация: Современные реалии не представляют возможным оптимизацию взаимодействия общества и природной среды вне комплексного подхода, базирующегося на мощной законодательной платформе.

Ключевые слова: экологическое право, окружающая среда, природо-охранная деятельность, экологическая стандартизация, экологическая паспортизация, экологическая экспертиза, экологический аудит, экологическая сертификация.

Современные реалии не представляют возможным оптимизацию взаимодействия общества и природной среды вне комплексного подхода, базирующегося на мощной законодательной платформе [1, с. 5].

Список цитируемой литературы:

1. Коробкин В.И., Передельский Л.В. Экология: учебник для вузов / В.И. Коробкин, Л.В. Передельский. - Изд.14-е, доп. и перераб. - Ростов н/Д: Феникс, 2008. – 602 с.

2. Тотай А.В., Корсаков А.В., Филин С.С. Экология: краткий курс лекций / А.В. Тотай, А.В. Корсаков, С.С. Филин; под ред. А.В. Тотая. – М.: Издательство Юрайт, 2012. – 175 с.

3. Корсаков А.В. Социология: краткий курс лекций / А.В. Корсаков. – М.: Издательство Юрайт, 2017. – 235 с.

Сведения об авторе

Иванов Иван Иванович – студент Юридического института ФГАОУ ВО «Белгородский государственный национальный исследовательский университет»; alex@mail.ru

Научный руководитель – Иванов Иван Иванович, к.ю.н, доцент, доцент кафедры теории права НИУ «БелГУ»

Приложение № 2

ПОЛОЖЕНИЕ О ПОРЯДКЕ ПРОВЕДЕНИИ ВСЕРОССИЙСКОЙ МОЛОДЕЖНОЙ МОДЕЛИРУЮЩЕЙ СИТУАЦИОННО-СТРАТЕГИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ПЕРСПЕКТИВЫ РОССИЙСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННОСТИ: СЦЕНАРНО- СТРАТЕГИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей моделирующей ситуационно-стратегической игры «Перспективы российской государственности: сценарно-стратегическое планирование» (далее — Игра).

1.2. Игра проводится как студенческое научно-практическое мероприятие в рамках Белгородского юридического форума.

2. Цель и задачи

2.1. Цель: формирование у студентов системного стратегического мышления и навыков государственного проектирования.

2.2. Задачи: закрепление знаний о специфике России как государстве-цивилизации; освоение методологии сценарно-стратегического планирования; развитие навыков командной работы, публичной дискуссии и аргументации в условиях жесткого регламента.

3. Участники и порядок формирования команд

3.1. К участию допускаются студенты бакалавриата, специалитета и магистратуры, а также старшеклассников и учащихся колледжей.

3.2. Количество участников в одной команде составляет от 3 до 7 человек.

4. Органы управления

4.1. Оргкомитет: осуществляет общее руководство, материально-техническое обеспечение, регистрацию участников и ведение протоколов.

4.2. Ведущие: управляют ходом игры, осуществляют контроль тайминга, координируют дискуссию.

4.3. Жюри: оценивает проекты команд и формируется из числа профессорско-преподавательского состава и приглашенных экспертов.

5. Регламент и этапы проведения

5. Игра проводится в один тур и включает в себя следующие последовательные этапы.

Этап 1. **Домашнее задание:** на основе анализа современных геополитических вызовов построить матричный сценарий позитивного и негативного образа будущего России.

Комнатной Юлии Александровне. Заявки принимаются до **10 сентября**. **Структура сценарной матрицы** может включать:

- *формирующий потенциал* (культурный код (духовную составляющую), население (демографическую составляющую), территорию);
- *обеспечение формирующего потенциала* (геополитическая среда, модель экономики);
- *синтезирующий фактор* (управленческая сфера).

Сценарии развития: позитивный (оптимистический) и негативный (пессимистический)

Форма представления:

- *видеоролики* позитивного и негативного сценариев, включающие: визуализацию концепта, динамичный монтаж, инфографику, футуристичные элементы, кадрами исторических памятников и природы России, музыкальный фон и т.п. (хронометраж до 1,5 минут каждый);
- *визуализированная карточка позитивного сценария*, включающая: название сценария; слоган (например, «Вся власть Советам», «Кадры решают все», «Догнать и перегнать Америку»); ключевые тезисы; количественные индикаторы; метафору или эпитет страны.

Этап 2. Открытие Игры, объяснение правил, жеребьевка порядка выступления.

Этап 3. Представление команд и домашнего задания.

В рамках данного этапа команды-участницы представляют результаты предварительно выполненного аналитического исследования (домашнего задания). Целью задания является построение матричного сценария позитивного

(оптимистического) образа будущего России на основе комплексного анализа современных геополитических вызовов.

Очередность выступлений определяется предварительной жеребьевкой.

Порядок представления: 1) видеоролик негативного сценария; 2) видеоролик позитивного сценария; 3) визуализированная карточка позитивного сценария.

Процедура защиты. Представитель команды выходит на сцену/в зону презентации, после чего запускается трансляция видеороликов позитивного и негативного сценариев. По окончании трансляции команда осуществляет устную защиту подготовленной визуализированной карточки позитивного сценария.

Лимит времени на устное выступление и ответы на вопросы жюри, членов других команд и зрителей составляет не более 7 минут.

После завершения выступлений всех команд материалы передаются для проведения зрительского голосования и оценки жюри.

Этап 4. Задание оргкомитета и работа команд. Представление результатов.

Задание будут касаться определения оптимальных моделей экономического и политико-правового развития России и путей их осуществления, а также ценностных императивов социального и культурного развития страны.

Этап 5. Подведение итогов: подсчет баллов, финальное обсуждение, объявление победителей.

6. Критерии оценивания

6.1. Команды оцениваются по 5-балльной шкале. *Основные критерии домашнего задания:* научная обоснованность и реалистичность сценариев (учет текущих геополитических и экономических реалий РФ) (от 1 до 5 баллов); учет самобытных черт развития российской государственности (от 1 до 5 баллов); качество визуализации концепта (от 1 до 5 баллов). *Основные критерии очного этапа:* командная работа (от 1 до 5 баллов); обоснованность ответов на вопросы (от 1 до 5 баллов); ораторское мастерство (от 1 до 5 баллов).

6.2. По результатам онлайн-голосования зрителей определяется команда, получающая специальную награду «Приз зрительских симпатий». Побеждает команда, набравшая максимальное количество уникальных голосов за период проведения опроса. Для предотвращения накруток требуется идентификация пользователей. В случае выявления фактов искусственной накрутки голосов (использование ботов, программных скриптов, специализированных сервисов взаимного пиара), организатор оставляет за собой право аннулировать накрученные голоса или полностью дисквалифицировать команду-нарушителя из данной номинации.

7. Награждение победителей

7. Командам присваиваются статусы победителей (1 место) и призеров (2 и 3 места). Участники получают дипломы и памятные призы.

8. Заявки на участие

8. Заявки на участие, а также вопросы, возникающие в процессе подготовки к участию, направляются по адресу: **komnatnaya2009@yandex.ru** или (в исключительных случаях) по телефону - **8 920 555 41 85** – *Комнатной Юлии Александровне*.

ВАЖНО:

- после проведения Игры для всех участников планируется экскурсия по музею-заповеднику «Прохоровское поле».
- питание, экскурсия, проживание для участников из вузов за пределами ЦФО за счёт принимающей стороны.

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

ФИО участников	Контакты (номер мобильного телефона и (или) адрес эл. почты)
участник 1	
участник 2	
участник 3	
участник 4	
участник 5	
участник 6	
7 - капитан команды	
ФИО, должность, контакты (номер мобильного телефона и адрес эл. почты) куратора команды	

Примечание – до начала игры допускается замена игроков